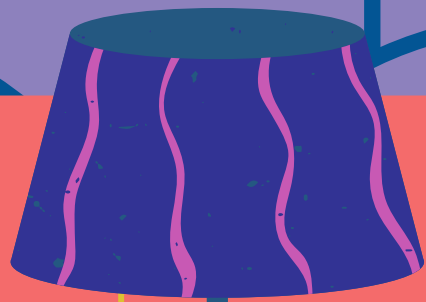




# Welkom op bejaardenkamp!

Gegroet oude zielen, zijn jullie klaar voor 10 dagen vol spannende bingosessies, urenlang gewiebel op nostalgische schijven, krijgende karaokewedstrijden en zoouuuuuoveel meer???





**Wij vertrekken op:  
5 juli, om 9uur  
op station De Pinte  
(in perfect uniform)**

**Wij keren terug op:  
15 juli (uur wordt nog  
gecommuniceerd via WhatsApp)  
op station De Pinte**

**Ons rusthuis bevindt  
zich hier:**

**Rue de la Croix 16,  
6853 Framont**

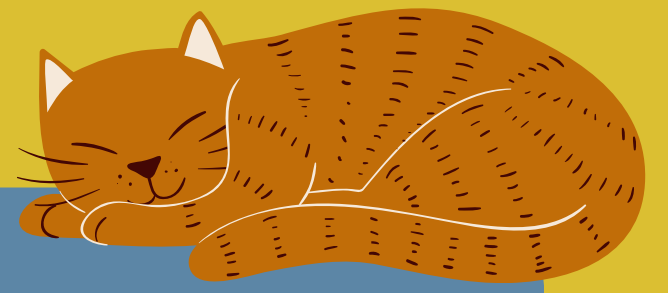
**Huurprijs: €145  
(+ evt. steuntarief: vrije bijdrage)**

**Sociale tegemoetkoming: €45**

**BE60 7340 6228 9870**

**Deadline: 23 juni**





## Dit neem je mee op kortverblijf

- Identiteitskaart of kids-ID
- Perfect uniform !!!
- Bejaardenkledij
- Evt. medicatie
- Stapschoenen, waterschoenen, ...
- Matje, slaapzak, kussen
- Zaklamp, pyjama, knuffel
- Voldoende kledij & ondergoed
- Zwemgerief
- Regenjas
- Toiletgerief
- Zonnecrème, petje tegen de zon
- Muggen/insectenspray en -zalf
- Handdoek, washandje
- 2x keukenhanddoeken
- Gamel, bestek, beker
- Drinkfles
- Enveloppen (met adressen), postzegels, schrijfgerief, papier
- Evt. strips, spelletjes, kaarten, ...
- Trekrugzak (niet te zwaar zodat je er efjes mee kan stappen)



# Dit laat je best thuis achter:

Electronica (gsm, horloge, ...)

Lekkernijen (snoep,...)

Ouders, huisdier, geld, ...

Biologisch afbreekbare

zeep: wordt door ons

voorzien



## Avondlied

O Heer, d'avond is neergekomen,  
de zonne zonk, het duister krom.

De winden doorruijen de bomen  
en verre sterren staan alom...

Wij knielen neer om u te zingen  
in 't slapend woud ons avondlied.

Wij danken u voor wat we ontvingen,  
en vragen, Heer, verlaat ons niet!

Knielen, knielen, knielen wij neder,  
door de stilte weerklinkt onze beê

Luist'rend fluist'ren kruinen mee  
en sterren staren teder.

Geef ons Heer, zegen en rust en vreê.



# Spelregels Rummikub

Bij een begin van een Rummikub spel trekken alle oudjes 14 stenen. Wanneer iedereen hun stenen heeft, wordt opnieuw een steen getrokken om de startspeler te bepalen. De oma met het hoogste cijfer, mag het spel beginnen. De steen die getrokken wordt om de startspeler te bepalen, wordt terug in de zak gestopt. De bedoeling van een Rummikub spel is om als eerste alle stenen kwijt te raken.

Het Rummikub spel bevat 106 stenen met cijfers in vier verschillende kleuren. Van elke kleur zijn er stenen van het cijfer 1 tot en met 13. Daarnaast zijn er nog twee jokers. In het midden van de tafel komen tijdens het spel reeksen van opeenvolgende cijfers komen te liggen. Een reeks moet uit minimum drie verschillende stenen bestaan. Alle stenen uit een reeks bevatten dezelfde kleur. Een andere manier van afleggen is minimum drie stenen met hetzelfde cijfer leggen, maar in dit geval moeten de stenen wel allemaal een andere kleur hebben.

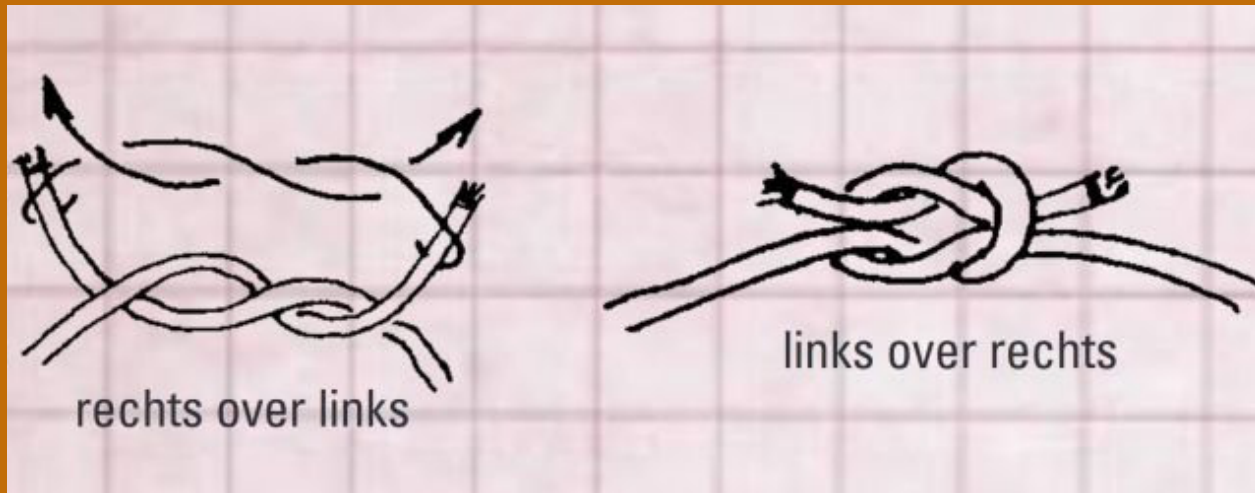
Met de rijen die in het midden van de tafel liggen, mogen alle bomma's schuiven. Zolang op het einde van de beurt alle rijen maar weer kloppen en ze uit minstens drie stenen bestaan.

De moemoe's mogen tijdens hun beurt zo veel rummikub stenen afleggen dan ze kwijt kunnen. Er is echter wel een speciale voorwaarde om de eerste keer af te leggen. Bij de eerste aflegbeurt moeten de grootmoekes minstens een waarde van 30 op tafel leggen.

Wie niets kan afleggen, moet een steen bijtrekken. Dan is de volgende granny aan de beurt. Jokers kunnen voor alles gebruikt worden, ook om in het begin aan waarde 30 te komen. Een joker die in een beginserie wordt gebruikt, heeft de puntenwaarde van de steen waarvoor hij in de plaats komt. Wanneer er een moeke al haar stenen kwijt is, eindigt het spel Rummikub onmiddellijk. De andere oma's tellen nu hoeveel de waarde van hun resterende Rummikub stenen is. Dit zijn hun strafpunten. Op deze manier wordt bepaald wie de tweede, derde of vierde plaats verdient.



# Platte knoop



# Sjorring

